



# ВІДДІЛ СУДІЙСЬКОГО УПРАВЛІННЯ

iMafia

## Зміни в iMafia Points

від 29.01.2025

1. Проаналізувавши вплив негативних і позитивних доп.балів **змінити** такі пункти в новій версії **iMafia Points v3.1.0**:

**4.7.1** Голосування у відкритого Шерифа на колі при 9 або 10 гравцях у разі промаху може каратися необов'язковим мінусом за рішенням Судді від -0.2 до -0.6.

*Суддя може оцінити, залежно від ігрової ситуації, чи ставити мінус гравцю, який голосує у Шерифа гри на колі при 9 або 10 гравцях. Це може бути мінус як за вивідне голосування, так і за невивідне голосування, але активний збір рук у Шерифа; або ж відсутність мінуса за вивідне/невивідне голосування.*

2. **Додати** до **iMafia Points v3.1.0** такі пункти:

**1.11** – У разі Нічийного результату **0.5 бала за гру** отримують лише ті гравці, які перебувають за ігровим столом на момент настання Нічії. Гравці, які покинули гру раніше, отримують **1 бал за гру** (за аналогією з балом за Поразку).

3. **Ліквідувати** в **iMafia Points v3.1.0** наступні розділи та пункти:

**4.1** Підйом 3 червоних гравців на колі при 9 гравцях за живого Шерифа.  
*(Через заборону підйому 3-х гравців)*

**4.2** Підйом 3 червоних гравців на колі при 9 гравцях за вбитого Шерифа та червоної перевірки.  
*(Через заборону підйому 3-х гравців)*

**4.7.4** У випадку, коли Червона перевірка у Шерифа збирає руки у Шерифа на колі при 9 гравцях, Червона перевірка отримує мінус у повному розмірі згідно з пунктами iMafia Points, інші червоні гравці отримують зменшений мінус на 50%.

*(Через зміну пункту 4.7.1)*

**Голова ВСУ**

Пан Тоні (Максим Шовковий)