



## ВІДДІЛ СУДІЙСЬКОГО УПРАВЛІННЯ

iMafia

### Зміни в iMafia Points

від 20.07.2024

**1. Проаналізувавши вплив негативних і позитивних доп.балів змінити такі пункти в новій версії iMafia Points v3.0.0:**

**1.4** – Максимальна сума додаткових балів, яку може поставити суддя в одній грі не обмежена.

*Суддя може розподілити всі доп. бали на свій розсуд між обома командами без обмежень.*

**1.3** – Максимальна кількість гравців, яка може отримати додаткові бали не обмежена.

*Суддя може оцінити будь-яку кількість гравців у грі на свій розсуд незалежно від команди-переможниці.*

**1.2** – Крок додаткового бала з команди, що програла **0.2**

*Додаткові бали з команди, що програла, ставляться в межі від 0.2 до 2 балів, за аналогією з командою-переможницею*

**1.7** – Бал за потрапляння в 2 чорних гравців у Кращий Хід становить **+0.5**

**1.8** – Бал за потрапляння в 3 чорних гравців у Кращий Хід становить **+0.8**

**2. Додати до iMafia Points v3.0.0 такі пункти:**

**1.10** – Оцінювання Першого Вбитого гравця додатковими балами. Суддя оцінює дію ПВ незалежно від кількості записаних чорних гравців у Кращий Хід. Обмеження в сумі Кращий Хід + дод.бал від Судді становить 1.6 бала. Отримання бала 1.8 і 2 можливі тільки за рішенням Головного Судді або Члена ВСУ.

*Приклад: ПВ записав у КХ двійку чорних гравців і на прощальній промові залишив жорсткий заповіт знімати одного чорного й впевнено 2 правильних червоних кольори та правильний вектор гри. В кінцевому підсумку ПВ отримає +0.5 балів за 2ку в КХ, і додатково близько +0.6\0.8 балів від Судді за свій заповіт незалежно від команди, що перемогла. В кінцевому підсумку сумарний додатковий бал за гру у Пв становитиме  $0.5 + 0.6\0.8 = 1.1\1.3$  бала.*

Голова ВСУ

Пан Тоні (Максим Шовковий)

