

**iMafia**

**Правила игры  
для Новичков**

<https://imafia.org/game-rules>



**iMafia**

# Общие Положения

- Игра происходит на 10 человек;
- В игре есть 7 “красных” карт, одна из которых — Шериф, и 3 “чёрные”, одна из которых — Дон.
- Игроки при помощи рандомного выбора карт «с подноса» или «ленивой» раздачи с рук выбирают себе роли и делятся на 2 команды – «Красные/Мирные» и «Черные/Мафия»;
- Победа одной из команд наступает только после объявления судьи и окончания игры;



SHERIFF



CITIZEN



DON



MAFIA



# Начало Игры

Судья объявляет начало игры фразой "наступает ночь". Все игроки надевают игровые маски.

Игроки по очереди с закрытыми глазами выбирают игровую карту, снимают маску, знакомятся с игровой ролью и надевают маску, низко наклоняют головы и, при необходимости, по команде судьи, закрывают уши руками.

# Игровые Роли



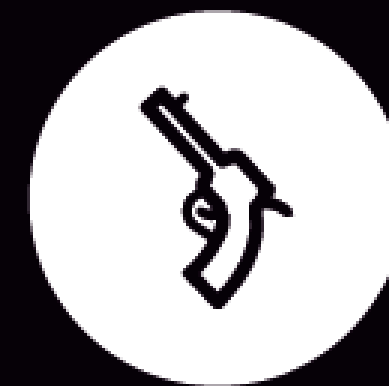
**SHERIFF**



**CITIZEN**



**DON**



**MAFIA**

Также в момент когда вы достаете карту или проверяете игрока ночью ведущий может показать эти роли особыми жестами

**iMafia**

# Мирный Житель

Мирный житель - это роль, которая не имеет каких то дополнительных способностей в игре. Ночью мирные жители "спят" и не "просыпаются" до команды судьи *"В городе утро"*.

Днем, все игроки, не важно какая у них роль, имеют по 1 минуте для дневного обсуждения.

Цель мирного жителя - это найти и вывести из игры всю мафию, таким образом мирные игроки должны высказывать свои подозрения и пытаться вывести мафию из игры путём выставления на голосования, и в последствии голосования против мафии во время фазы голосования.

Также мирные игроки должны пытаться донести другим игрокам что какой то игрок по их мнению является мафией, так как стол покидает кандидатура, набравшая большинство голосов.



**CITIZEN**



# Мафия

Мафия - это роль, которая, в отличии от мирных жителей уже знает, кто является мафией, а кто мирным в игре, а также имеет возможность "стрелять" ночью, таким образом избавляясь от мирных игроков.

Цель мафии - это обмануть город, тоесть заставить мирных игроков подозревать друг друга, выставлять других мирных жителей выставлять на голосование, а также избавляться от них, как во время голосования днём, так и во время ночной стрельбы.

Победа команды Мафии наступает в момент когда за столом остается одинаковое количество мирных жителей и мафии, тоесть момент когда мирные лишаются своего большинства за столом. При условии, что мафия не "промахивается" ночью, то нужно чтобы всего 2 мирных игрока покинули стол путём голосования.



**MAFIA**

**iMafia**

# Шериф



**SHERIFF**

Шериф - это роль негласного предводителя команды мирных. В отличии от простого "горожанина", шериф имеет возможность каждую ночь "проверять" по 1 игроку и узнавать роль этого игрока (шериф не будет знать является ли игрок доном игры, он может узнать является игрок мафией или нет).

Цель шерифа - такая же как и у мирного жителя, однако существует ряд вещей, которые следует знать шерифу, чтобы принести максимальную пользу мирным игрокам.

iMafia

# Шериф

Во-первых, в случае когда мафия "убивает" шерифа ночью, то на своей прощальной минуте днём шериф обязан сразу сказать, что он шериф и назвать номера игроков, которых он проверял и то являются ли они мафией или нет, четко и так, чтобы все мирные поняли это.

Во-вторых, шериф практически во всех случаях обязан сказать, что он шериф днём, когда за столом 7 или 8 человек, поскольку именно на этом кругу существует риск, что мафия может выиграть, если на прошлый круг стол покинул мирный игрок.

В-третьих, когда шерифа хотят заголосовать, то он обязан сказать, что он шериф прямо сейчас (выкрикнув что он шериф или сказав об этом на своей речи), чтобы мирные жители случайно не заголосовали своего "предводителя".

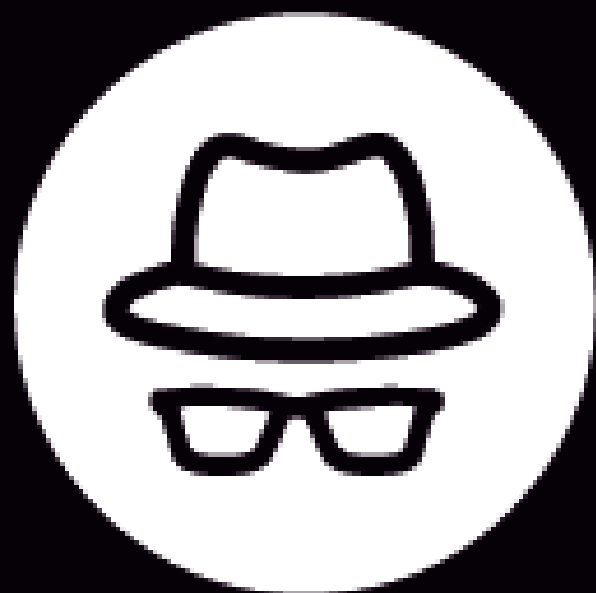


**SHERIFF**

iMafia

# Дон

Дон - это роль предводителя команды мафии. В отличии от простого "мафиози", дон имеет возможность каждую ночь "проверить" по 1 игроку и узнавать является ли игрок шерифом, так как это единственное чего не знает мафия изначально в игре.



**DON**

Цель дона - такая же как и у мафии. Также дон имеет это игрок который во время "договорки" мафии показывает кого они будут убивать в последующие ночи либо же способ при помощи которого дон будет "маяковать" днём какого игрока лучше убить в следующую ночь.

Так как дон владеет информацией кто является или не является шерифом то именно дон способен гораздо быстрее найти и "убить" шерифа или же попытаться сыграть как "лжешериф" то есть игрок который говорит что он шериф но при этом даёт городу ложную информацию чем способствует уходу мирных игроков со стола

**iMafia**

# Игровые Фазы



Раздача карт  
Договорка

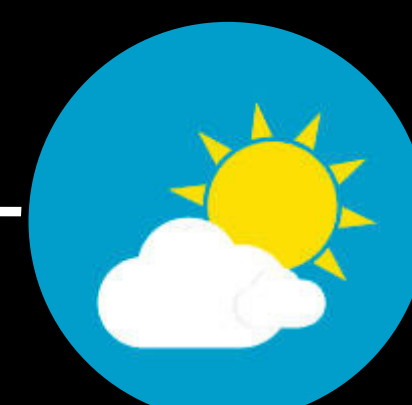


Круг при 10ых  
(Нулевка)

*Для голосования  
необходимо чтобы были  
выставлены минимум две  
кандидатуры*



Стрельба  
Проверки



Круг обсуждения  
Голосование



# Судейские команды



В игре, чтобы не совершить какую-либо ошибку, очень важно слушать все речевые команды судьи, благодаря которым можно понять какая игровая фаза происходит в данный момент игры и что нужно делать игроку с определенной ролью в игре в данный момент.

# Ночная Фаза

- **"Просыпается дон. Просыпается мафия. У мафии 1 минута на договорку"** - все игроки которые достали карты мафии снимают маски и знакомятся между собой и используя только жесты договариваются о порядке отстрелов мирных игроков в последующие ночи так как мафия просыпается в полном составе ночью только 1 раз;
- **"Просыпается шериф. Шериф может осмотреть стол"** - шериф может снять маску и посмотреть на стол когда все игроки спят но не может делать проверку ещё в эту ночь;
- **"Стрельба" или "Мафия выходит на охоту"** - игроки доставшие карты мафии и дона, не снимая маски, поднимают руки вверх имитируя стрельбу пальцами, в момент когда судья назовёт номер игрока которого мафия хочет убить;
- **"Просыпается дон/шериф. Проверка дон/шерифа"** - игрок, который достал карту дон/шерифа тихо снимает маску и показывает судье номер игрока которого он хочет проверить;

# Дневная Фаза

- **"В городе утро"** - все игроки могут проснуться;
- **"Игрок номер ... ваша минута"** - игрок который сидит под ... номером имеет одну минуту чтобы высказать свои мысли а также выставить кандидатуру другого игрока на голосование;
- **"Голосование"** - любые жесты будут караться фолами, ведущий будет объявлять номера игроков которых выставили на голосование во время дневного обсуждения на данном круге и у каждого игрока есть 1 голос чтобы проголосовать за то чтобы кто то из игроков покинул стол, в случае если игрок не проголосовал ни за одну кандидатуру то его голос отходил последней выставленной кандидатуре;
- **"В городе ночь"** - всем игрокам нужно надеть маски (любая жестикуляция или выкрик это мгновенное удаление);

# Фолы и удаления в игре

В случаях когда действия игрока могут принести незаслуженное преимущество ему и его команде, а также с целью поддержания определенной дисциплины за игровым столом, игроки могут получать "фолы" или же быть дисквалифицированным со стола в незамедлительном порядке.

## Фол

- Выкрик (какое либо слово или фраза не во время своей речи)
- Прикосновения к игрокам во время дневного обсуждения
- Не культурные фразы сказанные в адрес игроков (*"Слышишь ты , сиди и даже руки свои не пытайся в мою сторону поднять"*)

## Удаление

- Нецензурная лексика
- Оскорбление игроков за столом
- Ночные прикосновения к игрокам
- Апелляции к Богу (*"Я молился перед игрой, чтобы достать карту мирного, и Бог услышал меня"*)