

Пам'ятка для суддів-початківців

Поради від досвідчених суддів простою мовою

Суддя — це не людина, яка «душить» гравців.

Суддя — це той, хто допомагає грі пройти чесно, спокійно й за правилами.

Головне завдання: **дотримуватися правил, але не ламати гру там, де цього можна уникнути.**



Роздача карт

Перед роздачею карт обов'язково:

1. Перевірити посадку гравців.
2. Сказати вголос, щоб усі сіли правильно.
3. Перевірити, щоб у гравців не було:
 - о годинників;
 - о каблучок;
 - о телефонів;
 - о інших предметів, які можуть заважати грі.

Якщо гравець сидить неправильно й не реагує на команди — підійдіть і спокійно виправте його посадку.

Під час роздачі потрібно дублювати роль, як гравцю, так і в камеру, відповідним жестом.

Після роздачі карт зазвичай краще змінити трек, щоб не виникла ситуація, коли одразу після засинання звучить:

«Прокидається дон» тощо.

Рекомендовані фрази для судді

Можна використовувати такі формулювання:

- «Прокидається дон. Прокидається мафія. У вас хвилина на домовленість».
 - «10 секунд у мафії».
 - «Мафія засинає».
 - «Шериф може позначити себе жестом».
 - «20 секунд вільної посадки».
 - «Доброго ранку, місто. Гравець номер 1, у вас хвилина».
-

Контроль часу та фолів

Не забувайте:

- позначати кожному гравцеві 10 секунд до завершення промови;
- фіксувати фоли;
- голосно й чітко озвучувати важливі попередження.

З 4-м фолом потрібно бути **дуже обережним**.

Якщо у гравця вже 3 фоли, краще голосно це зазначити й переконатися, що він почув.

Перед початком кожного кола можна (але не обов'язково) нагадувати гравцям кількість фолів, щоб вони випадково не отримали 3-й або 4-й фол.

Кількість технічних фолів у гравців **бажано нагадувати перед початком кола**.

За що фол ставимо завжди

Фол ставимо завжди за:

- вигук не під час своєї промови;
 - дотик до іншого гравця;
 - жестикуляцію з іншим гравцем під столом.
-

Де можна бути обережнішими

Якщо гравець артикулює, шепоче або щось говорить не під час своєї промови, і це може стати 3-м або 4-м фолом — спочатку краще зробити попередження.

Під час голосування агітація та жестикуляція найчастіше караються фолом. Але якщо це 4-й фол і ситуація спірна, можна не поспішати, щоб не зламати гру.

Перед кожним голосуванням обов'язково нагадуйте:

«Жестикуляція та агітація під час голосування заборонені. За це ставитимуться фоли».

Агітацією до голосування вважається:

- будь-яка жестикуляція під час фази голосування, що стосується кольору гравця, або пряма агітація, наприклад: «Голосуй у гравця № 5»;
- явні кивки головою під час голосування в бік однієї з кандидатур;
- явні жести рукою, що імітують голосування, з метою агітації до голосування.

Якщо ви бачите, що гравець під час денної фази вскрився своїй перевірці або відстукав відстріл, перевірку тощо, фол за це може привернути увагу до ситуації та безпосередньо вплинути на перебіг гри. У таких випадках рекомендується не ставити фол.

Видалення гравця

Коли ви перейдете до тестів або реального суддівства, ви повинні добре знати правила та пункти, за які гравця видаляють.

Але перед кожним видаленням потрібно чітко запитати себе:

- За що я видаляю гравця?
- Чи можна тут не видаляти?
- Дія гравця справді зруйнувала гру?
- Промова точно підпадає під пункт правил?

Якщо гравець однозначно порушив правило, за яке передбачене видалення, — наприклад, сказав: «Я вскрив роль», «Я обісрався», «Я тупий», «Гравець номер 5 п'яний» — тут особливо думати нема про що, гравця видаляють.

Але важливо пам'ятати: система гнучка, і бувають спірні ситуації.

Якщо є хоча б крапля сумніву — **не поспішаємо з видаленням**.
Видалити завжди встигнемо.

Якщо ви не впевнені на 100%, потрібно до кінця кола отримати підтвердження від ГС або члена ОСУ.

Якщо підтвердження отримати не вдалося — ставимо паузу **після промови передостаннього гравця, який говорить**.

Чому саме після передостаннього?

Щоб мафія встигла дати динаміку, а гра не пішла одразу в ніч після видалення.

Якщо ситуація межова й відповіді ні від кого отримати не вдалося — рішення ухвалюємо на користь **невидалення гравця**.

Питання, які суддя має ставити собі

Завжди запитуйте себе:

- За що я тут видаляю?
 - За що я ставлю ППК?
 - Дії гравця зруйнували версію?
 - Промова чітко підпала під пункт?
 - Я впевнений/впевнена у рішенні на 100%?
-



Головний принцип

Ми не прагнемо жорстити й передувати.

Наше завдання — не зіпсувати гру, а максимально дотриматися правил і зберегти дух гри.

Так само вчиняємо з 4-ми фолами та 2-м технічним фолом:

- нагадуємо;
- попереджаємо;
- даємо гравцеві шанс;
- і лише потім застосовуємо покарання, якщо його вже неможливо не застосувати.



Спирні голосування

Голосування — один із найгостріших моментів гри.

На голосування дається ~1.5 секунди.

Руки приймаються зі словом «Дякую».

«Дякую» — єдине допустиме слово-сигнал завершення голосування за певну кандидатуру. Не забувайте промовляти його під час проведення голосування.

Важливо не помилятися з таймінгом:

- не говорити «дякую» надто швидко;
- не затягувати голосування надто довго;
- уважно рахувати руки.

Якщо ви не впевнені в кількості рук — обов'язково ставити паузу й переглядати момент на швидкості 0,5.

Також пауза обов'язкова, якщо ви оголошуєте виставлені кандидатури, а гравець показує, що він виставляв іншого гравця, наприклад: «Я виставляв 3».

У такій ситуації потрібно обов'язково переконатися.

Але якщо гравець підходить після гри або згадує про це лише на наступному колі — це вже зона відповідальності гравця.



Додаткові бали

Додаткові бали залежать від ігрового досвіду судді та розуміння гри.

Головне — оцінювати, чи вплинула дія гравця на гру:

- позитивно;

- негативно;
- суттєво;
- або майже ніяк.

Ми не ставимо доп за кожен «чих» у бік чорного гравця.

Важливо дивитися на реальний внесок:

- чи допоміг гравець знайти мафію;
- аргументи
- чи вплинув на голосування;
- заповіт
- чи зробив дію, яка справді змінила хід гри.

Потрібно уважно слухати промови кожного гравця й фіксувати не лише слова, а й дії:

- жестикуляцію;
- фоли;
- голосування;
- вплив на стіл і на гру

♥ На завершення

Так, спочатку це може звучати складно.

Але суддівство — це навичка.

Чим більше практики, тим спокійніше й впевненіше ви почуватиметеся.

Головне — бути уважним, чесним, не поспішати у спірних моментах і пам'ятати:

хороший суддя не заважає грі, а допомагає їй пройти красиво й чесно.

У тебе все вийде. Успіхів! ♥